EXPOSICIÓN A VIDEOJUEGOS COMO DESENCADENANTE DE CRISIS CONVULSIVA.

Zuloaga Mendiolea MR; Díaz Gómez P; Carmona Arroyo F; Cobo Ugarte MA; Mediavilla del Campo MS; Torrano Larrión F.

Uno de los mitos más extendidos es el relativo a la asociación entre epilepsia y videojuegos. La creencia popular es que los videojuegos pueden causar epilepsia y que, por lo tanto, los epilépticos deberían abstenerse totalmente de jugar a las consolas.

CASO CLÍNICO:

Varón de 16 años diagnosticado de linfoma no Hodgkin linfoblástico tipo T en tratamiento con metrotexato intratecal y endovenoso.

A la semana de su tratamiento semanal presenta en su domicilio un cuadro convulsivo tónico-clónico generalizado autolimitado tras la exposición prolongada (más de 4 horas) y sin descansos a un videojuego.

Estudios posteriores para determinar la etiología de la crisis no arrojan información que permita etiquetar el cuadro. El TAC, RMN así como el EEG y análisis del LCR son normales.

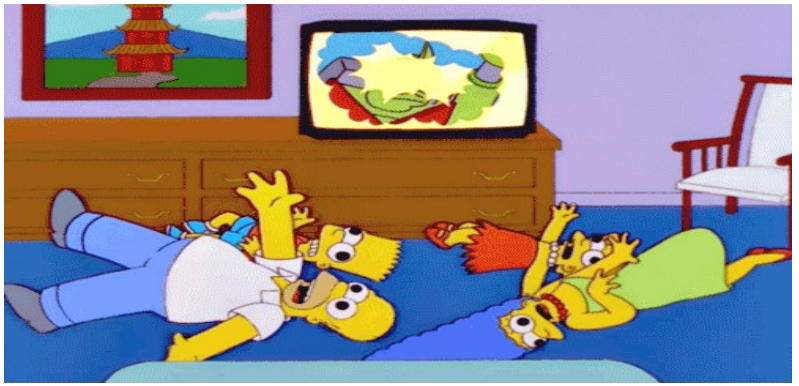
Según el informe de neurología, a pesar de no objetivarse daño orgánico no se descarta neurotoxicidad secundaria al metrotexato que provoque una disminución en el umbral convulsivo. Todo ello, sumado al abuso/mal uso del videojuego, desencadenó la aparición de una crisis epiléptica en un paciente que carecía de antecedentes convulsivos y con un estudio neurológico normal.

ESTRATEGIA PRÁCTICA DE ACTUACIÓN:

La utilización adecuada de los videojuegos no constituye un factor desencadenante de crisis convulsivas. No es el uso sino el “mal uso” lo que podría desencadenar una crisis convulsiva. Las personas con epilepsia fotosensible o sometidas a tratamientos que disminuyan el umbral convulsivo deben ser estrictas en tomar las siguientes precauciones a la hora de jugar a videojuegos:

-Estar a cierta distancia de la televisión.

-Usar pantallas protectoras en el ordenador.

-Jugar en una habitación luminosa

-Descansar tras una hora de juego